

16 Marzo 2019

## CAMPIONATI INTERNAZIONALI DI GIOCHI MATEMATICI

# Semifinali

I "Campionati internazionali di Giochi matematici" sono delle gare matematiche ma per affrontarle, non è necessaria la conoscenza di nessuna formula e nessun teorema particolarmente impegnativo. Occorre invece una voglia matta di giocare, un pizzico di fantasia e quell'intuizione che fa capire che un problema apparentemente molto complicato è in realtà più semplice di quello che si poteva prevedere. Un gioco matematico è un problema con un enunciato divertente e intrigante, che suscita curiosità e la voglia di fermarsi un po' a pensare.

Concretamente, i "Campionati internazionali di Giochi matematici" sono una gara, articolata in tre fasi: le **semifinali**, che si terranno nelle diverse sedi il **16 marzo 2019**, la **finale nazionale** che si svolgerà a Milano, in "Bocconi", il 11 maggio 2019 e la **finalissima internazionale**, prevista a Parigi a fine agosto 2019.

In ognuna di queste competizioni (semifinale, finale e finalissima internazionale), i concorrenti saranno di fronte ad un certo numero di quesiti (di solito, 8-10) che devono risolvere in 90 minuti (per la categoria C1) o in 120 minuti, per le altre categorie.

Nel mondo sono più di 200.000 che si sfidano, negli stessi giorni e con gli stessi "giochi". Sono concorrenti di 4 continenti che provengono da Francia, Italia, Tunisia, Marocco, Niger, Russia, Ucraina, Svizzera, Belgio, Polonia, Lussemburgo, Canada, ecc. In Italia, alla prima edizione, parteciparono poco più di 400 "giocisti"; gli iscritti all'edizione 2016-2017 erano oltre 60.000!

**ISCRIZIONE:** Per **iscriversi** occorrono due condizioni necessarie :

- 1) Versare **8 Euro** (*per ogni concorrente*) con le modalità indicate sul sito **<https://giochimatematici.unibocconi.it>**
- 2) registrarsi **on-line** sul sito **<https://giochimatematici.unibocconi.it>** compilando la scheda di iscrizione (***individuale o cumulativa***) inserita nel regolamento.

IL TERMINE ULTIMO PER LE ISCRIZIONI È **SABATO 16 FEBBRAIO 2019**

**LE SEMIFINALI** si terranno in un centinaio di sedi il 16 marzo 2019.

Per la nostra zona la sede è :

**"Ist. Comp. Leonardo da Vinci",**  
**Via del Fornacione, 1 \_ Pistoia**

**e-mail: [istleopt@virgilio.it](mailto:istleopt@virgilio.it)**

**Tel. : 0573 964215 Fax: 0573 451137**

**LA FINALE NAZIONALE.** Si svolgerà a Milano, presso l'Università Bocconi, nel pomeriggio di sabato 11 maggio 2019. In questa occasione verrà selezionata la squadra che rappresenterà l'Italia alla Finale internazionale di Parigi di fine agosto. La squadra sarà costituita per ciascuna delle categorie L1, L2, GP dai primi tre classificati e dai primi cinque classificati per ciascuna delle categorie C1 e C2. Interessanti e divertenti premi aspettano comunque i migliori finalisti.

**LA FINALE INTERNAZIONALE.** La Finale internazionale dei Campionati si terrà a Parigi a fine agosto 2019.

**CATEGORIE.** Le difficoltà dei "giochi" sono previste in funzione delle diverse categorie:

**C1**→ (per gli studenti di prima e seconda media);

**C2**→ (per gli studenti di terza media e prima superiore);

**L1**→ (per gli studenti di seconda, terza e quarta superiore);

**L2** → (per gli studenti di quinta superiore e del primo biennio universitario).

**GP**→ ("grande pubblico" riservato agli adulti, dal 3° anno di Università ... ai classici 99 anni di età).

**Per informazioni:**

**tel. 02- 58365618 – 02- 58365927 – 02- 58362670 fax 02- 58365617**

**email: [pristem@unibocconi.it](mailto:pristem@unibocconi.it)**

*È una tradizione che arriva a noi con una storia di quasi quattromila anni. Stiamo parlando dei divertimenti a carattere matematico e logico.*

*È una tradizione che ha potuto trasmettersi di generazione in generazione e di civiltà in civiltà grazie in primo luogo alle grandi menti scientifiche che per "rilassarsi", ma anche per puro piacere, non hanno disdegnato di consacrare un po' del loro tempo a quelle che alcuni possono considerare delle semplici "curiosità". Nella biblioteca di Albert Einstein, per esempio, c'era tutto un settore dedicato alle opere di giochi matematici. (...) Lewis Carroll, Hamilton, Lagrange, Eulero, Cartesio, Pascal, Fermat, Cardano, Viète, Fibonacci, Alcuino, Diofanto, Archimede, ecc.: per queste grandi menti i "passatempo matematici" non furono solo un momento di divertimento, ma anche una potente fonte di ispirazione."*

Michel Criton